

NAME

SPIELER

GESINNUNG

GOTTHEIT

GESCHLECHT

KLASSE

STUFE

VOLK

ALTER

HAUPTATTRIBUT

EP-BONUS

ERFAHRUNGSPUNKTE (EP)

ATTRIBUTE & KAMPF

ATTRIBUTSBONI

SCHÄTZE & VERMÖGEN

PORTRAIT / SIEGEL / WAPPEN

5 0

9

8

7

6

5

4

3

2

1

4 0

9

8

7

6

5

4

3

2

1

3 0

9

8

7

6

2 5

4

3

2

1

2 0

9

8

7

6

5

4

3

2

1

1 0

9

8

7

6

5

4

3

2

1

ST  TP

GE  RW

KO  RK

IN  GAB

WE  BEW

CH

Nahkampfangriff (ST) \_\_\_\_\_

Schadenswurf (ST) \_\_\_\_\_

Traglast (ST) \_\_\_\_\_

Türen aufbrechen (ST) \_\_\_\_\_

Fernkampfangriff (GE) \_\_\_\_\_

Rüstungsklasse (GE) \_\_\_\_\_

Trefferpunkte (KO) \_\_\_\_\_

Überleben bei Tote erwecken (KO) \_\_\_\_\_

Zusatzsprachen (IN) \_\_\_\_\_

Höchstzahl Spezialisten (CH) \_\_\_\_\_

Blank area for treasures and wealth.

DIEBISCHE FÄHIGKEITEN

Filigranes: \_\_\_\_\_

Schleichen: \_\_\_\_\_

Im Schatten verstecken: \_\_\_\_\_

Schlösser öffnen: \_\_\_\_\_

Lauschen: \_\_\_\_\_

Wände erklettern: \_\_\_\_\_

MÜNZEN

KM: \_\_\_\_\_

SM: \_\_\_\_\_

GM: \_\_\_\_\_

PM: \_\_\_\_\_

Portrait / Seal / Coat of Arms area with 'Swords & Wizardry' logo.

WAFFEN

Waffe                      Angriffsbonus                      Schaden                      Sonstiges

Table for weapons with columns for name, attack bonus, damage, and other details.

AUSRÜSTUNG

Inventory table with 24 numbered slots for equipment.

ZAUBER

Spell list area with 11 numbered slots.